



II. Efekty uczenia się

2. Tabela pokrycia kompetencji inżynierskich przez kierunkowe efekty uczenia się

nazwa kierunku studiów: Informatyka poziom: studia pierwszego stopnia profil: ogólnoakademicki	
Kompetencje inżynierskie	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
Wiedza	
Student zna i rozumie podstawowe procesy zachodzące w cyklu życia urządzeń, obiektów i systemów technicznych	INF1_W03 INF1_W04 INF1_W05 INF1_W06 INF1_W07 INF1_W08 INF1_W09 INF1_W10 INF1_W11 INF1_W12 INF1_W13 INF1_W14 INF1_W15 INF1_W16 INF1_W17 INF1_W18 INF1_W19 INF1_W20 INF1_W25 INF1_W26 INF1_W27 INF1_W28 INF1_W29 INF1_W30 INF1_W31 INF1_W32 INF1_W33
Student zna i rozumie podstawowe zasady tworzenia i rozwoju różnych form indywidualnej przedsiębiorczości	INF1_W22 INF1_W23
Umiejętności	
Student potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski	INF1_U04 INF1_U16 INF1_U26
Student potrafi przy identyfikacji i formułowaniu specyfikacji zadań inżynierskich oraz ich rozwiązywaniu: 1) wykorzystywać metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne; 2) dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne w tym aspekty etyczne; 3) dokonywać wstępnej oceny ekonomicznej proponowanych rozwiązań i podejmowanych działań inżynierskich	INF1_U05 INF1_U18 INF1_U20 INF1_U22 INF1_U23



Student potrafi dokonywać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania istniejących rozwiązań technicznych i oceniać te rozwiązania	INF1_U06 INF1_U32
Student potrafi projektować - zgodnie z zadaną specyfikacją – oraz wykonywać typowe dla kierunku studiów proste urządzenia, obiekty, systemy lub realizować procesy, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów	INF1_U07 INF1_U08 INF1_U09 INF1_U10 INF1_U11 INF1_U12 INF1_U13 INF1_U14 INF1_U15 INF1_U17 INF1_U19 INF1_U27 INF1_U28 INF1_U29 INF1_U30 INF1_U31 INF1_U33