

Bezterminowe oprogramowanie (5 stanowisk) do opracowania danych z nalotów fotogrametrycznych z możliwością digitalizacji trójwymiarowej przy pełnym odwzorowaniu kolorów (stacja fotogrametryczna 3D)

<b>Charakterystyka</b>	<p><b>Wymogi dotyczące funkcjonalności programu</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Współpraca z kartą graficzną klasy Hi-End, obsługującą okulary ciekłokrystaliczne i możliwości konfiguracji klawiatury i myszy jako manipulatora optycznego, pozwalająca na przekształcenie komputera klasy PC w fotogrametryczną stację cyfrową, z możliwością stereodigitalizacji w trybie pełnego odwzorowania kolorów zdjęć 24 bit RGB.</li><li>2. Możliwość przeprowadzenia pełnego procesu orientacji wewnętrznej, wzajemnej i zewnętrznej zdjęć fotogrametrycznych, zarówno naziemnych jak i lotniczych, z kamer cyfrowych i analogowych</li><li>3. Możliwość określania parametrów dystorsji kamer fotogrametrycznych metodą kameralną lub z pomiaru fotopunktów w terenie</li><li>4. Funkcje wektoryzacji obiektów terenowych na przestrzennych chmurach punktów (x,y,z), z możliwością pracy na przekrojach</li><li>5. Współpraca z mapami wektorowymi w formacie dwuwymiarowym (podkład w digitalizacji)</li><li>6. Funkcje pomocnicze w stereodigitalizacji: definicje skrótów na myszy i klawiaturze, umożliwiające płynną zmianę wysokości kursora, zmianę trybów rysowania punktów, linii łamanych i krzywych oraz poligonów, wyznaczanie zadanej siatki punktów pomiarowych, generowanie warstw według zdigitalizowanego modelu terenu</li></ol> <p><b>Wymogi dotyczące współpracy z innymi programami i sprzętem</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Praca w środowisku Windows 7/8/10</li><li>2. Wymiana danych wektorowych z formatami CAD: dxf, dgn</li><li>3. Obsługa kart graficznych o pamięci min. 512 MB (GDDR3), wsparciem HDCP i CUDA, na złączu PCI-Express x16, RAMDAC min. 400 MHz</li><li>4. Obsługa wejść/wyjść współpracującej karty graficznej:<ul style="list-style-type: none"><li>• Wyjście Display Port</li><li>• Wyjście DVI</li></ul></li></ol>
------------------------	---